



Do What I Say



Permainan yang termasuk golongan *Ice Breaking Games* yang di design ringan, berirama gerak, dan dibutuhkan minimal strategi.

Peserta diminta membentuk lingkaran bergandengan atau bentuk baris bersambung berbanjar, setelah itu mengikuti perintah trainer dalam bergerak, mulai dari aba aba untuk maju, mundur, ke kanan dan ke kiri atau gabungannya.

Seven Up

Permainan yang juga termasuk golongan *Ice Breaking Games* di design ringan, dan dibutuhkan minimal strategi, hanya perlu sedikit konsentrasi. Peserta diminta membentuk lingkaran kemudian diminta menghitung secara urut dari angka 1 hingga seterusnya dengan menyebut angka, dengan pengecualiaan setiap urutan ke 7 dan kelipatannya, untuk digantikan dengan kalimat “SEVEN UP” dengan mengangkat 2 ibu jari nya sambil tersenyum lepas.



Lingkaran Bersama



Permainan ini selain di design ringan, harus sedikit bergerak, dibutuhkan sedikit strategi dan diperlukan waspada pada perintah yang diberikan.

Peserta diminta membentuk lingkaran bergandengan dengan total lingkaran terbentuk (untuk seluruh peserta) sejumlah / per request oleh trainer. Dimulai dari 1 lingkaran, dilanjut 2 atau 3 atau jumlah2 lainnya, yang membuat peserta secara bersama sama melebur atau memisahkan diri untuk bisa mendapatkan sejumlah lingkaran terbentuk

Kaki Langit

Permainan yang biasa disebut sebagai Knee Tagging ini juga termasuk golongan *Ice Breaking Games* di design ringan, dibutuhkan strategi, hanya perlu sedikit konsentrasi dan kewaspadaan.

Peserta diminta membentuk lingkaran kemudian diminta melambaikan kedua tangan tinggi tinggi dengan berteriak “Langit langit langit...dst” dan seketika trainer menyebut “ Kaki ” peserta diminta cepat dan segera menangkap lutut teman di dekatnya, dan yang tertangkap lututnya untuk keluar barisan, yang bersisa melanjutkan games.



Semangat Mengalir



Permainan semangat mengalir ini tergolong games utama yang berkategori Medium Games, di desain untuk kebersamaan, kerjasama dan koordinasi antar anggota. Diperlukan juga strategi menengah dalam memainkan games ini. Cara memainkan games ini, peserta dibagi menjadi minimal 2 kelompok bermain, kemudian diberi beberapa alat bantu seperti beberapa peralon dan bola. Mereka diminta untuk bekerjasama untuk memindahkan bola dari sisi start ke garis finish tanpa membuat bola terjatuh.

Tongkat Estafet



Permainan utama yang ringan, membutuhkan strategi menengah dan koordinasi antar anggota yang mutlak dibutuhkan.

Peserta diminta melakukan estafet tongkat yang ada dengan tanpa memegang dengan tangan, tapi digantikan dengan menjepit tongkat tersebut dengan leher (atau di antara kedua lutut) untuk diberikan ke teman berikutnya dalam barisan kelompok main.

Human Tower

Permainan utama ini sangat membutuhkan kebersamaan dalam memainkannya, kompak, berstrategi tentunya jaga stamina sesama anggota, karena peserta diminta melempar jauh ke atas, sebuah lingkaran (berupa roda, cincin rotan / hulalop/ setara) sehingga melintasi tiang yang terpancang di tengah tengah lubang cincin tersebut. Dikatakan berhasil jika cincin tersebut terlepas dari tiang yang berdiri di tengahnya.



Fly fox



Permainan adrenalin tali tunggal tiang tinggi ini tergolong medium games yang sangat populer.

Peserta melintasi tali yang didesign beda ketinggian, dimana start dimulai di ketinggian dan berakhir pada titik yang lebih rendah, dengan jarak tempuh 10-20 detik meluncur. #didampingi operator.

Tower air

Tower yang terbuat dari peralon berukuran sedang dilubangi di banyak tempat dijadikan tantangan pada setiap anggota untuk menutupi lubang lubang yang ada, sehingga target akan keluarnya bola yang mengapung didalam peralon segera tercapai.

Strategi, Kebersamaan, Basah, Seru, Medium



Tongkat Sakti



Tongkat yang digunakan pada permainan ini disematkan benda tajam pada ujungnya. Tongkat juga tidak diperkenankan dipengang dengan tangan oleh para anggota tim, melainkan dipengang pada tali yang tersemat di kanan dan kiri tongkat. Target games ini adalah secara bersama sama mengayun tongkat untuk memecahkan balon atau balon air yang telah di sediakan.

Cincin Manusia

Pada permainan ini peserta diminta membentuk lingkaran bergandengan tangan dan bersambung. Target permainan ini adalah memindahkan cincin (terbuat dari hulahop / tali raffia / setara) dari titik awal ke titik akhir tanpa melepas gandengan tangan. Dapat pula dilakukan dengan berbaris berbanjar, dengan start point di belakang barisan dan finish di anggota terdepan dalam barisan.

